

**ПОЛОЖЕНИЯ проведения
конкурса «Grodno ITeen Competition» Образовательного центра
программирования и высоких технологий города Гродно**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящие условия определяют цели и задачи, конкурсные требования и порядок проведения конкурса «**Grodno ITeen Competition**» (далее – Конкурс).
- 1.2. Организатором конкурса является Образовательный центр программирования и высоких технологий город Гродно (далее – Образовательный центр).
- 1.3. Для подготовки и проведения Конкурса создается Организационный комитет, состав которого утверждает Администрация Образовательного центра.
- 1.4. Организационный комитет:
 - доводит информацию о проведении конкурса до сведения преподавателей, обучающихся Образовательного центра;
 - принимает заявки на участие в конкурсе;
 - формирует состав жюри;
 - анализирует и обобщает итоги конкурса.
- 1.5. Жюри конкурса:
 - доводит до сведения участников конкурса критерии оценки;
 - определяет победителей конкурса;
 - информирует участников о результатах их участия в конкурсе;
 - производит награждение победителей конкурса.
- 1.6. Конкурс проводится на добровольной и безвозмездной основе.
- 1.7. Участники конкурса: учащиеся (3-11 классы) Образовательного центра.
- 1.8. Оплата труда членов жюри конкурса не производится.

2. Цели и задачи конкурса

- 2.1. Цель конкурса – развитие интереса и мотивации учащихся к изучению современных информационных технологий, формирование

профориентационной направленности к получению профессий, связанных с информационно-коммуникационными технологиями.

2.2. Основными задачами конкурса являются:

содействие повышению мотивации обучения; стимулирование творческой активности в области информационных и компьютерных технологий; популяризация образования в области информационных технологий.

3. Порядок проведения конкурса

3.1. Конкурс проходит в один этап.

С 26.04.2022 до 30.05.2022 – оформление заявки на участие в конкурсе.
10.05.2022 – выполнение задания конкурса; оценка работ; объявление и награждение победителей.

4. Условия участия в конкурсе и критерии оценки проектов

4.1. К участию в конкурсе допускаются учащиеся Образовательного центра.

4.2. Количество участников конкурса не ограничено.

4.3. Конкурс проводится по пяти номинациям:

4.3.1. **«Scratch-программист»:** в конкурсе участвуют учащиеся 3-5 классов.

4.3.2. **«Мир Minecraft»:** в конкурсе участвуют учащиеся 3-6 классов.

4.3.3. **«Графический дизайн»:** в конкурсе участвуют учащиеся 7-11 классов.

4.3.4. **«Web-разработка»:** в конкурсе участвуют учащиеся 7-11 классов.

4.3.5. **«Разработка игр»:** в конкурсе участвуют учащиеся 7-11 классов.

4.4. Предоставление материалов на конкурс означает согласие автора (законных представителей автора) на их размещение в сети Интернет.

4.5. Для участия в конкурсе необходимо зарегистрироваться. Условия регистрации размещены в каждой номинации.

4.6. При подведении итогов жюри учитывает следующие критерии:

В номинациях 1 - 4: качество исполнения; полнота выполнения задания; творческий подход.

В номинации 5: качество исполнения; эстетическое оформление и дизайн (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации, эффективность и своевременность использования мультимедиа); презентация проекта.

4.7. Каждая работа оценивается в баллах.

5. Определение победителей и награждение

5.1. Все участники конкурса получают сертификат участника.

5.2. Победители конкурса определяются открытым голосованием членов жюри.

5.3. Победители награждаются дипломами I, II и III степени и поощрительными призами.

5.4. Список победителей конкурса публикуется на сайте Образовательного центра.